



**Manual de uso y
manejo**

Índice

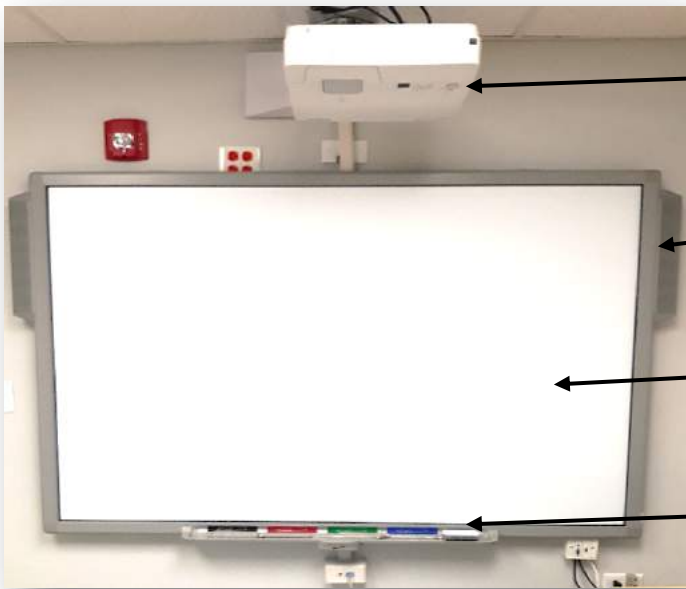
Pizarra Eduboard	3
Hardware	4 - 5
Limpieza del proyector	6
Instalación del software	7 - 9
Controles básicos	10
Software V8	11 - 28
Configuración/Troubleshooting	13
Software V8	14 - 24



- Pizarra interactiva con panel multitáctil con diferentes funciones para mejorar la interactividad en la sala de clases.
- Facilita la enseñanza interactiva y el aprendizaje colaborativo.
- Herramienta profesional que se utiliza para fines educativos y/o corporativos.
- Cuenta con sistema “multi touch”, versión 8.0
- Sistema “user-friendly” (amigable al usuario), sin configuraciones complejas o adicionales.



Hardware



proyector

bocinas

pizarra

bandeja de marcadores "stylus" y borradores



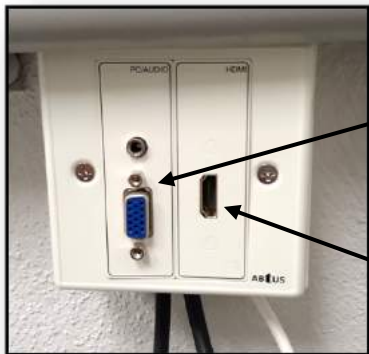
borrador

control

marcadores "stylus"



caja de audio



puerto VGA

puerto HDMI

Aspectos importantes para considerar sobre el hardware

- Para encender la pizarra debe usar el control y pulsar el botón de *On* (encender). El control debe apuntar hacia el proyector.
- Si su dispositivo tiene puertos USB y VGA, debe realizar la conexión de cada uno de esos cables en los puertos correspondientes de su computadora.
 - ✓ El cable USB, contempla el audio y el *touch*.
 - ✓ El cable VGA, contempla la imagen.
- Si su dispositivo tiene puertos USB y HDMI, debe realizar la conexión de cada uno de esos cables en los puertos correspondientes de su computadora.
 - ✓ El cable USB, contempla el audio y el *touch*.
 - ✓ El cable HDMI, contempla la imagen y audio.
- Debe utilizar el botón de “Source” (fuente) para cambiar el modo en que se visualizará el contenido según la conexión de sus cables (HDMI o VGA).



Cable VGA



Cable HDMI



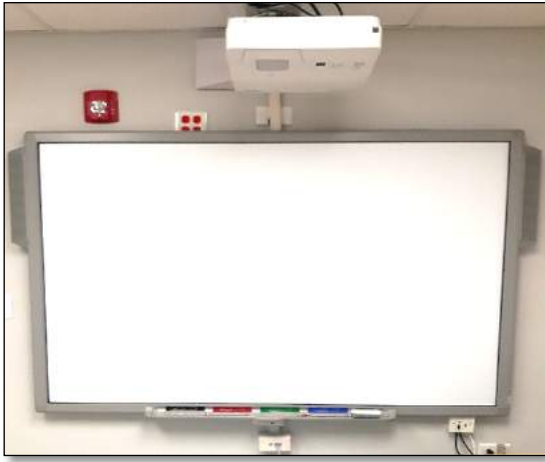
Cable USB

Aspecto importante a considerar:

- Los controles, marcadores (stylus) y borrador no son reemplazables.

Limpeza de los equipos

Pantalla:



- Puede pasar un paño de microfibra por la superficie blanca de la pizarra. Este puede estar húmedo, pero no contener ningún químico.
- Los sensores de la pizarra (borde interior que se encuentra alrededor de la pizarra) también deben estar limpios para que se mantenga la calibración y que el “touch” funcione adecuadamente.

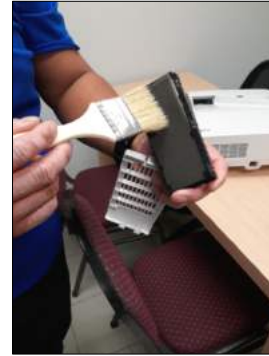
Proyector:



1. Sacar la rejilla que protege el filtro.



2. Sacar el filtro con cuidado.



3. Limpiarlo con un cepillo o brocha de cerdas suaves.



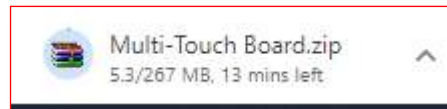
4. Colocar el filtro y la rejilla nuevamente en su lugar.



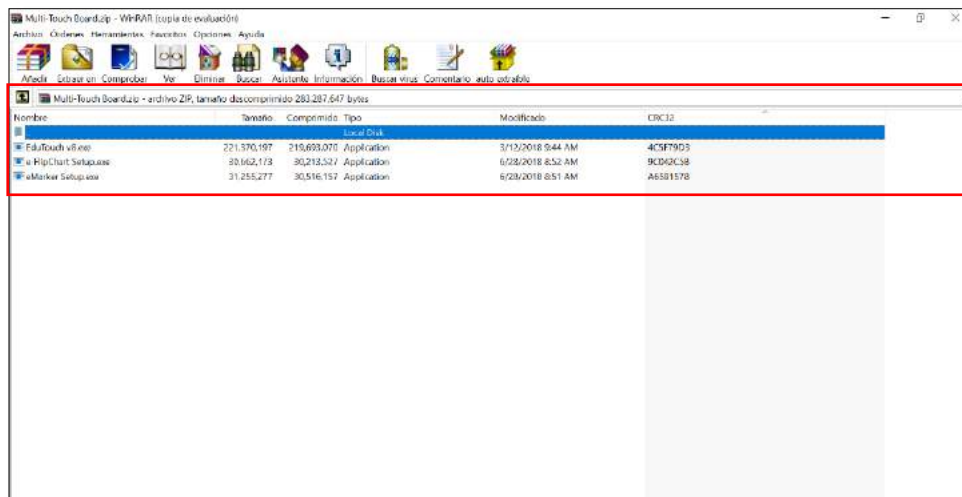
5. Limpiar la rejilla del otro lado.

Instalación del software

1. Descargar el archivo del programado.



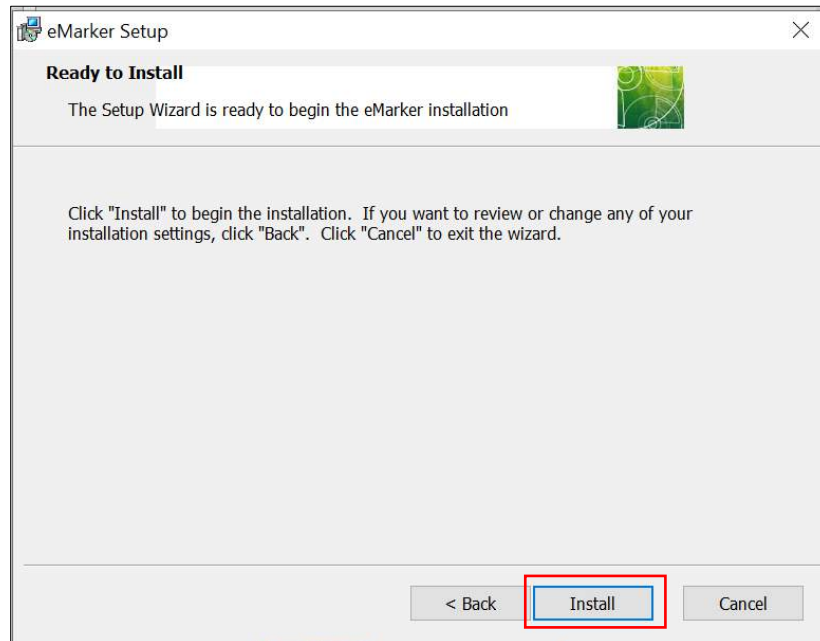
2. Pulsar sobre el archivo descargado y comenzar el proceso de instalación pulsando sobre los ejecutables.



3. Pulsar el botón de "Next".



4. Pulsar el botón de “Install” para completar la instalación del programado.



5. Pulsar el botón de “Finish” para completar la instalación del programado.



6. Conecte la PC o computadora portátil con el cable USB provisto y los cables VGA o el HDMI según los puertos con los que cuente su computadora.
7. Luego de que haya hecho las conexiones de los cables correctamente y haya descargado el programado, la pizarra electrónica estará lista para ser usada.

Controles básicos

ACCIÓN SOLICITADA	FORMA DE EJECUTAR	EJEMPLO
SELECCIONAR EL OBJETO	Puntear la pizarra	
"RIGHT CLICK"	Puntear y aguantar	
SELECCIONAR	Arrastrar el área deseada en un mismo punto	

ACCIÓN SOLICITADA	FORMA DE EJECUTAR	EJEMPLO
MOVER EL OBJETO SELECCIONADO	Arrastrar con un solo dedo luego de seleccionar	
"ZOOM OUT"	Con un dedo de cada mano moviéndose hacia dentro	
"ZOOM IN"	Con un dedo de cada mano moviéndose hacia afuera	

Software v8

Después de la instalación del software EduTouch V8, se habilitarán varios íconos en la pantalla de su computadora.



EduTouch Driver V8

Trabaja la calibración del equipo.

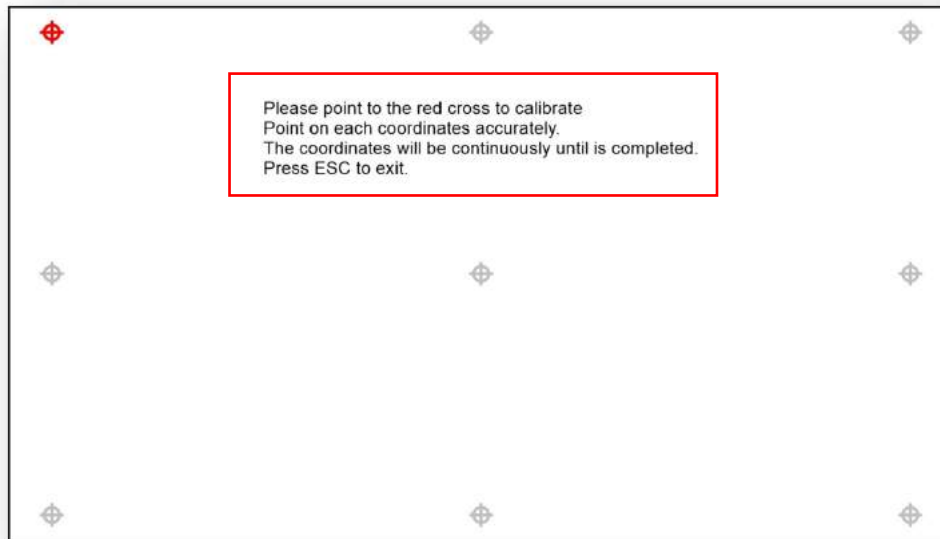
1. Pulse el icono del EduTouch Driver V8.
2. Busque la pestaña en la barra inferior de su pantalla, pulse sobre ella y presione el icono de la EduBoard.



3. Se le habilitará una pantalla donde escogerá la opción llamada *Calibration*.



4. Aparecerá una pantalla blanca con nueve (9) puntos. Debe pulsar cada uno con su lápiz o “stylus”, por dos segundos en el orden que le solicita.



5. Continúe hasta que todos los objetivos rojos hayan sido calibrados y guarde la calibración si así lo desea. De no desear guardarla, esto no le descalibra la pizarra.

Aspectos importantes sobre la calibración:

- Apunte con el lápiz o el “stylus” en el centro del objetivo rojo.
- No se debe apoyar de la pantalla mientras realiza el proceso de calibración.
- Asegúrese de calibrar la pizarra multitáctil por primera vez en la instalación.
- Se requiere una re-calibración del equipo una vez en semana o cuando sea necesario. Si se ha ajustado o reubicado el proyector, se debe realizar el proceso de calibración nuevamente.

***Troubleshootings* más comunes:**

Calibración:

- Asegúrese que, durante el proceso de calibración, nada toque la pantalla (la manga de su camisa, su mano, entre otros).

Imagen:

- Valide la conexión del cable VGA o HDMI, según sea el caso. (Debe revisar los pins del VGA, los mismos deben estar derechos).

Touch:

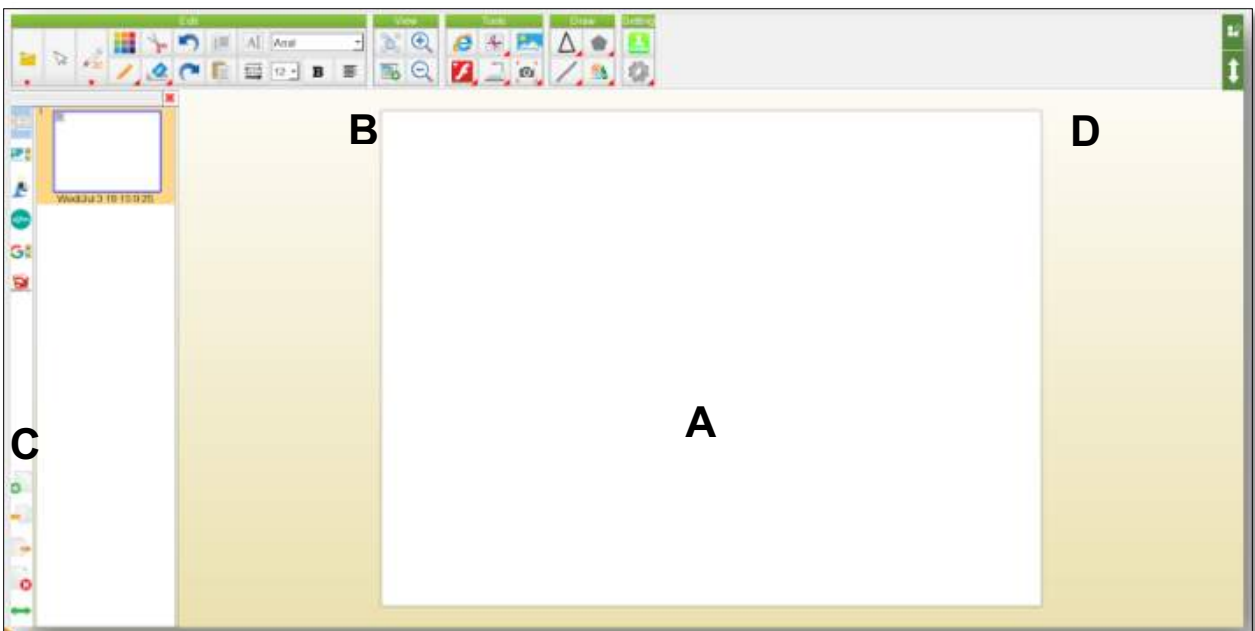
- Si falla la coordinación del “touch”, recuerde calibrar la pizarra.

Audio:

- Revise la conexión del cable USB (en ambos extremos).

EduTouch v8

Al pulsar el icono se le habilitará esta pantalla, con más de 120 funciones disponibles que puede utilizar para cualquier materia.









- A. La **zona de dibujo** estará en el medio de la pantalla.
- B. La **barra de herramientas** en la parte superior contiene la mayor parte del acceso de las funciones en el software.
- C. La **barra de menú en el lateral izquierdo** tiene funcionalidades de uso con o sin conexión a una red de internet.
- D. Los **dos iconos de la parte superior izquierda** proporcionan acceso rápido a la configuración de propiedades de la pantalla.

Aspectos importantes del EduTouch V8:











- Puede cambiar la barra de herramientas para colocarla en la parte inferior. La barra de navegación también se puede cambiar al lado derecho.
- En V8, la barra de herramientas se puede personalizar completamente. Algunas herramientas ya se muestran en la barra de herramientas de forma predeterminada, mientras que otras están ocultas.
- La barra de herramientas se divide en 3 partes: acciones, herramientas y propiedades. Simplemente haga clic derecho en la barra de herramientas para personalizarlo. Solo debe identificar la función que desea añadir y arrastrarla hasta su barra de herramientas.

Funciones de archivo













Esta área proporciona las funciones básicas.

Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Salida		Exportar
	Importar documentos		Documento nuevo
	Abrir documentos		Imprimir
	Vista previa de impresión		Guardar
	Guardar		Guardar como plantilla
	Enviar email		

Funciones para editar











Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Borrar páginas		Duplicar
	Copiar		Cortar
	Borrar		Pegar
	Undo		Rehacer
	Eliminar lo seleccionado		
	Seleccionar todo		

Funciones a la vista


Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Doble página		Primera página
	Pantalla completa		Galería
	Última página		Próxima página
	Propiedad del objeto		Lista de página
	Escuchar		Página anterior
	Barra de propiedad		Acercarse

Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Disminuir zoom		Seleccionar barra de herramientas
	Transparente		Transparente
	Seleccionar color		Estilo de líneas
	Mover página		

Función en medios

Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Insertar 3D		Insertar audio
	Insertar página en blanco		Insertar flash
	Insertar fórmula		Insertar imagen
	Insertar imagen de internet		Insertar película
	Insertar tabla		Insertar navegador web

Funciones de herramientas

Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Calculadora		Cámara
	Reproductor de películas		Compás
	Cortinas		Agrandar
	Funciones matemáticas		Transportador
	Regla		Captura de pantalla
	Registro de pantalla		Teclado suave
	Destacar		Temporizador
	Herramienta de triángulos		Voto
	Orador de texto		

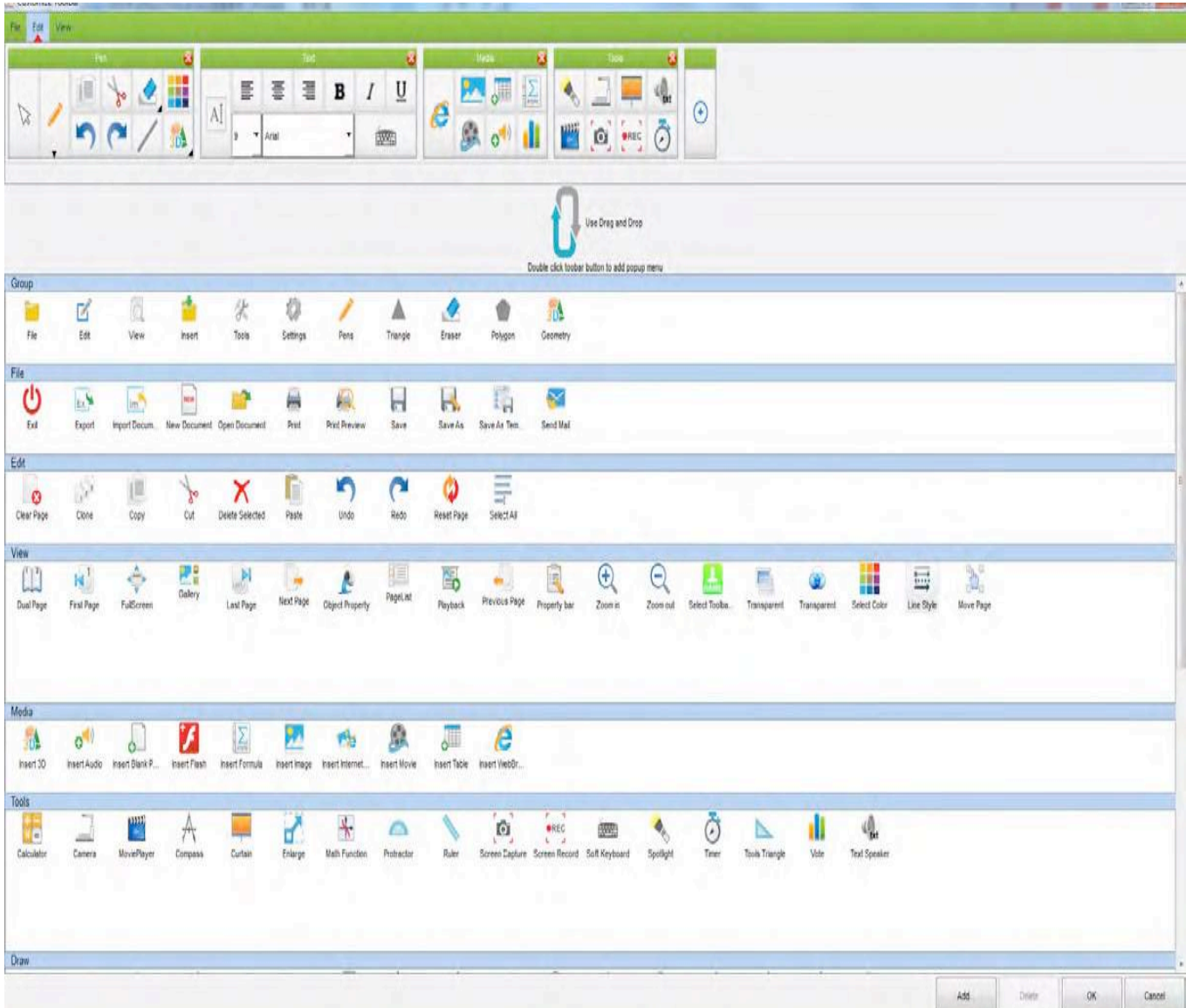
Funciones para dibujar

Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Escribir con la mano		Resaltador
	Triángulo Isósceles		Líneas
	Marcador		Triangulo obtuso
	Paralelogramos		Triangulo agudo
	Crayolas		Pluma laser
	Círculos		Diamante
	Elipse		Borrador pequeño
	Borrador mediano		Borrador grande
	Borrar objetivo		Pluma mágica
B	Oscurecer	<i>I</i>	Itálica
<u>U</u>	Subrayar		Alinear izquierda
	Alinear al centro		Alinear derecha

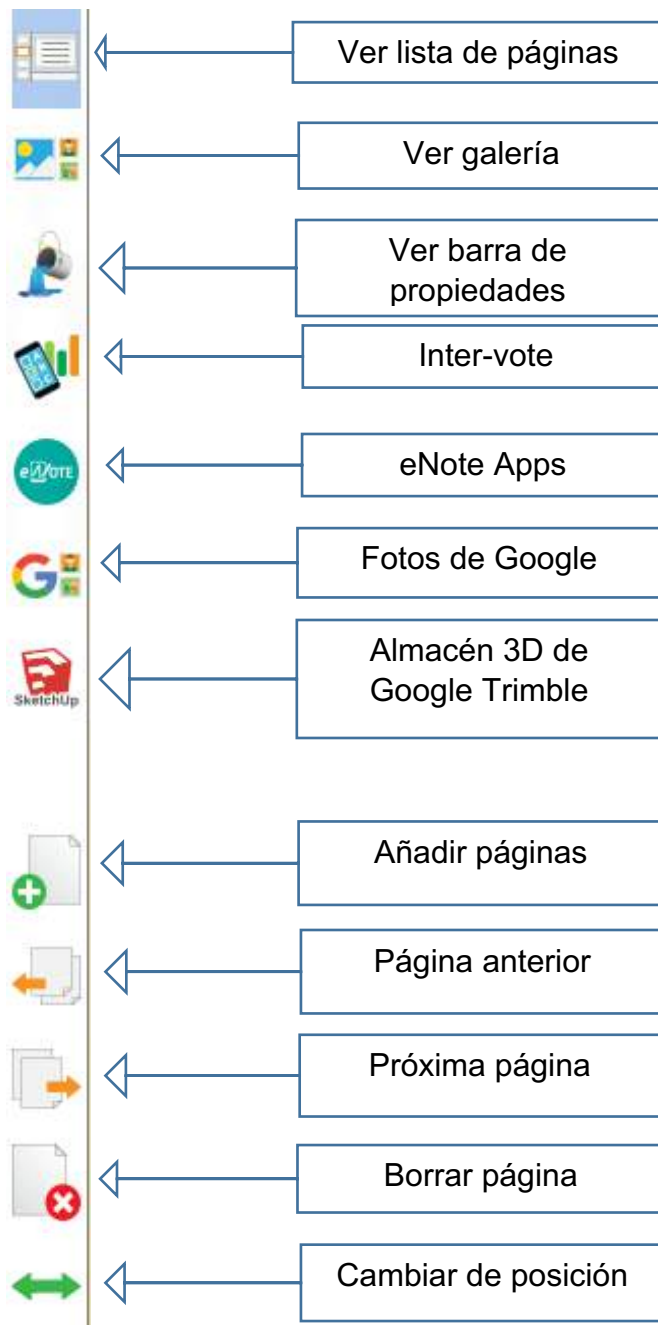
Iconos	Funciones	Iconos	Funciones
	Texto a color		Nombre de letras
	Tamaño de letras		Triángulo equilátero
	Cuadrados		Pentágono Icosígono
	2 a 6 plumas a color		Rectángulo
	Triángulo recto		Rectángulo redondeado
	Seleccionar puntero		Semi elipse
	Pluma inteligente		Texto
	Trapezio		Cono
	Esfera		Prisma
	Cubo		Cilindro
	Llenar		

Configuración de la barra de herramientas

Puede elegir la función que desee de la barra de herramientas y la puede añadir a la barra superior (con sus funciones favoritas). Para realizar este proceso, puede arrastrar la funcionalidad deseada y soltarla en la barra superior "drag and drop".





Barra de navegación










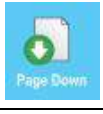
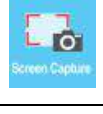

eMarker



Iconos	Descripción	Función
	Salida	Cerrar eMarker
	Escritorio	Ocultar eMarker, regresar a pantalla principal.

Funciones básicas

Iconos	Funciones
	Activa el modo de puntero del mouse.
	Gesto inteligente activo para panel <i>pentip</i> pequeño para escribir, dedo para borrar.
	Escribir en la pantalla.
	Resalta una palabra y la oración.
	Cambia el color de la escritura
	Borrador

 Page Up	Página posterior
 Page Down	Próxima página
 Screen Capture	Tomar capturas de pantallas
 Save	Guardar

